

# LE GUIDE TACTIQUE



<b>1. Bien démarrer à Mémoire 44</b>	<b>8</b>	<b>7. Revue des troupes</b>	<b>187</b>
Stratégie et Tactique : définitions	9	Unités d'infanterie spécialisées	187
Le guide tactique	11	Parachutages	191
Légende	17	Troupes du génie	197
		Cavalerie	204
		La résistance, les partisans	208
<b>2. Partie commentée 1</b>		<b>8. Le choc des Nations</b>	<b>213</b>
<b>Règles, FAQ, tactiques</b>	<b>20</b>	Le Commissaire politique	216
Préparatifs	22	L'Armée Impériale Japonaise	219
La bataille	29	Le corps des US Marines	224
<b>3. Les armes en action</b>	<b>59</b>	<b>9. Aviation &amp; Air Pack</b>	<b>227</b>
Infanterie	60	Avion en vol	228
Blindés	67	Missions aériennes	232
Artillerie	90	Le Test aérien	238
<b>4. Le jeu des cartes</b>	<b>111</b>	<b>10. Tactiques de combat</b>	<b>240</b>
Parcours des cartes tactique	112	Percées de blindés (1) Sans soutien	240
Les cartes section	125	Percées de blindés (2) Avec soutien	243
<b>5. Le champ de bataille</b>	<b>130</b>	Tir de barrage	248
Mouvements de troupes	130	Lutte contre l'artillerie	254
Tactiques de combat	148	<b>11. Les abaques tactiques</b>	<b>260</b>
<b>6. Partie commentée 2</b>		Pertes	260
<b>Les manœuvres</b>	<b>156</b>	Drapeaux	266
Introduction au Front Méditerranéen	156	Percées de blindés	268
4 <sup>e</sup> bataille de la passe d'Halfaya	160	Action héroïque	269
Préparatifs	161	Médecins et mécaniciens	270
La bataille : un match au sommet !	162	Aviation	271
Débriefing	182		

# LE GUIDE STRATÉGIQUE



<b>Le Guide Stratégique</b>	273	<b>17. Théorie des blocs</b>	<b>402</b>
<b>12. Les trois dimensions</b>	<b>279</b>	Médailles « sèches » et médailles « sanglantes »	404
Les trois dimensions en pratique	285	Les blocs (définition)	408
Stratégies évolutives	287	Les blocs contreproductifs	413
Les échelles du champ de bataille	289	Les blocs hyperproductifs	419
<b>13. La chasse aux médailles</b>	<b>292</b>	Conversion des blocs forts	438
Lecture de la carte par section	294	<b>18. Aviation &amp; Air Pack</b>	<b>441</b>
Manœuvres et positions	300	L'avion hyperproductif	441
<b>14. Le jeu des cartes</b>	<b>308</b>	La lutte antiaérienne	444
Compter les cartes	308	La stratégie du Storch	449
Les offensives	312	<b>19. Objectifs spéciaux</b>	<b>452</b>
Initiative, réactivité et flexibilité	319	<b>20. Partie commentée 4</b>	
Le jeu des cartes en pratique	323	<b>La Stratégie en pratique</b>	<b>461</b>
Les niveaux de contrainte	333	Lecture de la carte	463
Les cartes russes	341	La bataille	466
<b>15. Les phases de la partie</b>	<b>344</b>	Débriefing	483
Ouverture	345	<b>21. Parties « grand format »</b>	<b>485</b>
Milieu de partie	354	Format Overlord	485
Prise de risque	361	Format Breakthrough	494
Fin de partie	368	Campagnes	497
<b>16. Partie commentée 3</b>			
<b>Tactiques avancées &amp; nations</b>	<b>374</b>		
La guerre du Pacifique	374	<b>Annexes</b>	
Iwo Jima, le hachoir à viande	377	Le répertoire des proverbes	502
Lecture de la carte	378	Le répertoire des scénarios	505
La bataille	382	Conclusion	508
Conclusion	401	La Fédération Française de M44	509
		Memoir '44 Online	510