



<i>Joueurs</i>					◀ Pierres
TOTAL					
Rareté					
Valeur	30 +	20 +	10 +	0 +	

Alchimiste					
Rareté					
Valeur	30 +	20 +	10 +	0 +	

<b>1</b>	<b>Resultats de la PREMIÈRE vente</b>				<b>TOTAL</b>

<i>Joueurs</i>					◀ Pierres
TOTAL					
Rareté					
Valeur	30 +	20 +	10 +	0 +	

Alchimiste					
Rareté					
Valeur	30 +	20 +	10 +	0 +	

<b>2</b>	<b>Resultats de la SECONDE vente</b>				<b>TOTAL</b>

<i>Joueurs</i>					◀ Pierres
TOTAL					
Rareté					
Value	30 +	20 +	10 +	0 +	

Alchimiste					
Rareté					
Valeur	30 +	20 +	10 +	0 +	

<b>3</b>	<b>Resultats de la TROISIÈME vente</b>				<b>TOTAL</b>

Rappels : Vente = (Prix de vente + 10 si Banquier) x (1 + # de bagues)  
 Le Roi annule une vente (Vente = 0) sauf si contrôlé par le Collier

<i>Joueurs</i>					◀ Pierres
TOTAL					
Rareté					
Valeur	30 +	20 +	10 +	0 +	

Alchimiste					
Rareté					
Valeur	30 +	20 +	10 +	0 +	

<b>1</b>	<b>Resultats de la PREMIÈRE vente</b>				<b>TOTAL</b>

<i>Joueurs</i>					◀ Pierres
TOTAL					
Rareté					
Valeur	30 +	20 +	10 +	0 +	

Alchimiste					
Rareté					
Valeur	30 +	20 +	10 +	0 +	

<b>2</b>	<b>Resultats de la SECONDE vente</b>				<b>TOTAL</b>

<i>Joueurs</i>					◀ Pierres
TOTAL					
Rareté					
Value	30 +	20 +	10 +	0 +	

Alchimiste					
Rareté					
Valeur	30 +	20 +	10 +	0 +	

<b>3</b>	<b>Resultats de la TROISIÈME vente</b>				<b>TOTAL</b>

Rappels : Vente = (Prix de vente + 10 si Banquier) x (1 + # de bagues)  
 Le Roi annule une vente (Vente = 0) sauf si contrôlé par le Collier