



Small World s'invite sur l'iPad

Au vu du succès rencontré par notre rubrique *Canard Dé*, il est évident que le bon vieux jeu de plateau, avec ses pions en bois, ses cartes, ses dés et ses bols de chips, ne vous laisse pas totalement insensible. Vous serez donc sans doute intéressé d'apprendre que *Small World* (dont Honoré de Backstab disait le plus grand bien dans le *Canard PC* n° 204) sera disponible en version numérique sur l'iPad. "Sera" parce que si l'appli existe déjà, la tablette tactile d'Apple, elle, n'arrivera pas dans l'Hexagone avant fin mai. L'éditeur de jeu de société Days of Wonder avait déjà fait figure de pionnier en proposant certains de ses titres en version numérique et jouables en ligne (dont le célèbre *Les Aventuriers du Rail*), le voilà parmi les premiers à exploiter les possibilités de l'iPad. La version numérique de *Small World* se montre en tout point conforme à l'originale, à ceci près qu'il est désormais impossible qu'un pion se retrouve sous le canapé ou dans l'estomac du chat, et que le plateau se retourne dans le sens du joueur dont c'est le tour. À ce jour, seule

une version deux joueurs est disponible. Mais l'application, qui sera vendue environ 4 euros sur l'Appstore, connaîtra des évolutions. Pas de mode solo (chez *Days of Wonder*, on se dit créateur de jeux de société, pas de jeux vidéo), mais d'ores et déjà des réflexions sur les possibilités d'adapter les modes 3, 4 et 5 joueurs aux contraintes du support. En l'état, c'est quand même déjà pas mal. D'autant que dans les locaux de Days of Wonder, on évoque d'autres adaptations potentielles, comme, peut-être, *Mémoire 44*. En tant qu'incurable du jeu de plateau à l'ancienne, et pas franchement fan des joujoux hi-tech labellisés grosse pomme qui coûtent un rein, je dois désormais leur reconnaître une utilité. Plus qu'à trouver un moyen de m'en faire offrir un.

Guy Moquette

